



Perancangan Aplikasi Penyewaan Tempat Pemancingan Menggunakan php dan Mysql Berbasis Web Studi Kasus Tempat Pemancingan XYZ

Jupron¹

¹ Prodi Teknik Informatika - Universitas Pamulang
dosen02664@unpam.ac.id¹

Kata kunci:	Abstrak
Aplikasi Pemancingan, Berbasis web, PHP dan Mysql	Bisnis ini bergerak di bidang usaha pemancingan, untuk memberikan kemudahan bagi konsumen. Rencana bisnis ini merupakan kegiatan pengontrolan pemesanan persediaan, serta mengolah data pemesan yang masih dikerjakan secara penulisan sehingga sulit untuk melihat lebih rinci persediaan paket yang ada dan Menentukan laporan keuangan perbulan. Selain melakukan analisis dan perancangan sistem, penambahan bahan-bahan sebagai pertimbangan juga dilakukan dengan mencari dan memperoleh data-data yang diperlukan dari buku dan media lain seperti website atau blog yang berhubungan dengan penulisan laporan. Untuk memperoleh data yang lebih akurat didalam studi lapangan ini, ada beberapa hal yang dilakukan yaitu, mengumpulkan data yang sudah ada atau sedang berjalan sebagai pertimbangan untuk memperbaiki sistem yang ada. Sistem penyewaan pada Pemancingan XYZ masih dilakukan secara manual dengan mencatat penyewaan pada buku besar. Kendala yang sering terjadi pada proses pemancingan yaitu : sering terjadi kehilangan nota, record penyewaan yang kurang baik, system informasinya yang masih lemah. Solusi dari kendala yang dihadapi yaitu dibuatkan system yang berbasis online. Dengan adanya program ini tentunya mempermudah pelanggan dalam menyewa tempat pemancingan tanpa harus mendatangi tempat pemancingan. Kegiatan pengontrolan pemesanan dan persediaan, serta mengolah data pemesan menjadi lebih mudah, dengan menggunakan aplikasi ini. Proses pembuatan laporan keuangan perbulan menjadi lebih terperinci.

Pendahuluan

Kemajuan teknologi informasi memaksa semua bidang usaha untuk memberikan pelayanan, yang cepat terhadap semua pelanggannya. Dengan meningkatnya pengetahuan masyarakat tentang *computer* dan *internet* media tersebut sangat membantu sekaligus dibutuhkan bagi manusia sebagai pengguna. Selain itu juga internet memberikan segala sumber informasi yang sangat cepat dan sangat mudah untuk diakses oleh siapapun, kehadirannya pun juga merupakan sebagai alat bantu bisnis penyewaan.

Memancing dalam arti menangkap ikan sudah dikenal oleh peradaban manusia sejak zaman dahulu sekitar 10.000 tahun yang lalu. Hal ini terbukti dari peninggalan-peninggalan arkeologi pada goa-goa tua di Eropa bahwa aktivitas penangkapan ikan sudah ada sejak dulu dengan ditemukannya tulang-belulang, mata kail dan gambar serta lukisan pada zaman batu di dalam goa-goa tersebut.

Teknik menangkap ikan mulai beragam pada masa Neolitik sekitar 4.000 – 8.000 tahun yang lalu yang kemudian berkembang menjadi teknik yang lebih modern dan masih dipakai hingga saat ini. Begitu pula dengan cara pengolahan ikan hasil tangkapan, saat ini cara tersebut masih dilakukan dengan teknik yang sama misal pengawetan ikan dengan menggarami atau dengan cara pengasapan. Memancing adalah suatu kegiatan menangkap ikan yang bisa merupakan pekerjaan, hobi, olahraga luar ruang (*outdoor*) atau kegiatan di pinggir atau di tengah danau, laut, sungai dan perairan lainnya dengan target seekor ikan. Atau bisa juga sebagai kegiatan menangkap ikan atau hewan air tanpa alat atau dengan menggunakan sebuah alat oleh seorang atau beberapa pemancing (<http://id.wikipedia.org/wiki/memancing>).

Namun dalam praktik dan dari hasil buruannya, tidak semua kegiatan memancing ikan selalu membuahkan hasil seekor ikan, memancing ikan dapat juga diartikan tidak saja untuk menangkap ikan namun juga kodok, penyu, ikan, cumi-cumi, gurita, bahkan ikan paus.

Karena alasan diatas itulah yang melatar belakangi penulisan mencoba memberi jawaban atas kebutuhan yang ada saat ini, yaitu dengan mencoba merancang sebuah program sederhana khususnya dibidang Penyewaan.

Metode

Metode yang penulis gunakan yaitu dengan melakukan pengumpulan data. Adapun cara penulis melakukan pengumpulan data adalah:

1. Wawancara (*interview*)

Metode wawancara adalah cara yang paling efektif untuk mendapatkan informasi dan pengumpulan sebuah data. Maka dengan ini penulis melakukan pengamatan secara langsung kepada pemilik tempat pemancingan. Pemancingan

2. *Observasi* (Pengamatan)

Metode ini diperlukan untuk mengetahui atau mendapatkan data yang mungkin tidak didapat dengan metode Wawancara. Metode observasi dilakukan dengan cara mengamati secara langsung di lapangan mengenai pengolahan tempat yang berkaitan dengan pemesanan / pembokingan tempat.

Analisis Sistem Berjalan

1. Analisa Proses

Pengolah data berperan penting sebagai sumber informasi dalam sebuah organisasi untuk menjalankan operasionalnya. Selama ini, pengolahan data di Pemancingan XYZ masih dilakukan secara manual dan belum dilakukan secara optimal. Melihat masalah di atas tentunya diperlukan suatu solusi yang tepat untuk membantu Pemancingan XYZ agar lebih efektif dan efisien dalam menjalankan kegiatannya. Maka dari itu, dibuat sistem informasi berbasis *website* untuk memberikan solusi dalam mengatasi masalah tersebut.

2. Kendala yang ada pada sistem penyewaan tempat di pemancingan XYZ

Dari hasil observasi yang penulis lakukan, didapat kendala-kendala dari sistem penyewaan tempat kursi pemancingan yang sedang berjalan saat ini, yaitu;

- a. Penyewaan hanya dilakukan di lokasi saja sehingga pelanggan tidak terlalu banyak tahu tentang jasa penyewaan ini.
 - b. User harus datang ke lokasi secara langsung untuk melakukan penyewaan tempat kursi pemancingan sehingga akan membuang waktu pelanggan itu sendiri .
 - c. User yang datang terkadang tidak mendapatkan kursi dikarenakan kursi sudah terisi.
3. Solusi yang dilakukan untuk mengatasi kendala pada sistem penyewaan tempat kursi pemancingan di pemancingan XYZ
- Dari kendala yang ada pada system penyewaan tempat kursi pemancingan di Pemancingan XYZ di Tangerang maka penulis memberikan solusi yaitu :
1. Pembuatan program berbasis web agar pelanggan mengetahui lokasi penyewaan tempat kursi pemancingan pada Pemancingan XYZ.
 2. Pembuatan program berbasis web agar pelanggan tidak perlu repot lagi datang kelokasi.
 3. Pembuatan program berbasis web agar pelanggan mengetahui apakah kursi penuh atau tidak.

Hasil dan Pembahasan

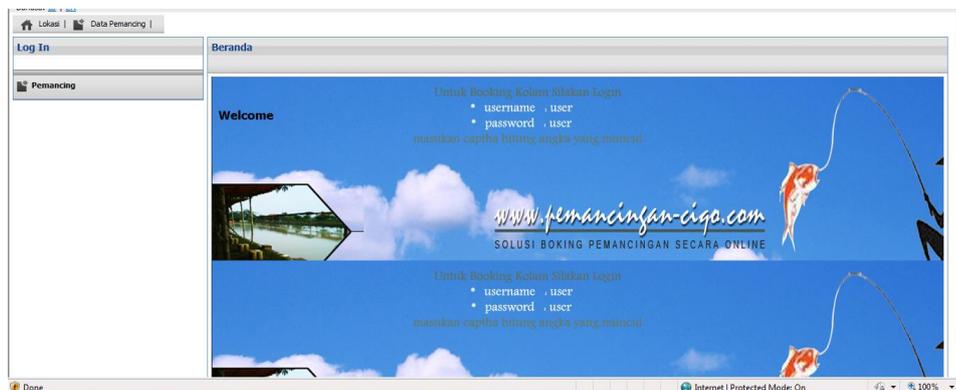
Hasil tampilan system interface setelah di implementasikan

1. Form Login user (pemancing)
Form login digunakan untuk masuk ke menu utama. Jika *username* dan *password* benar, maka akan muncul menu utama.



Gambar 4.1 Form Login

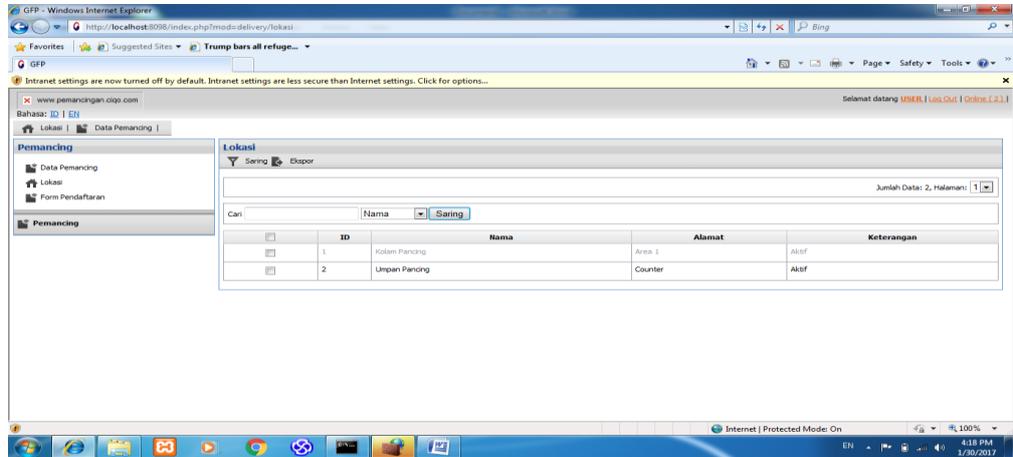
2. Menu Utama Pemancing
Form utama pemancing di gunakan untuk akses para pemancing yang daftar



Gambar 4.2 Form Utama Pemancing

3. Menu Lokasi Pemancing

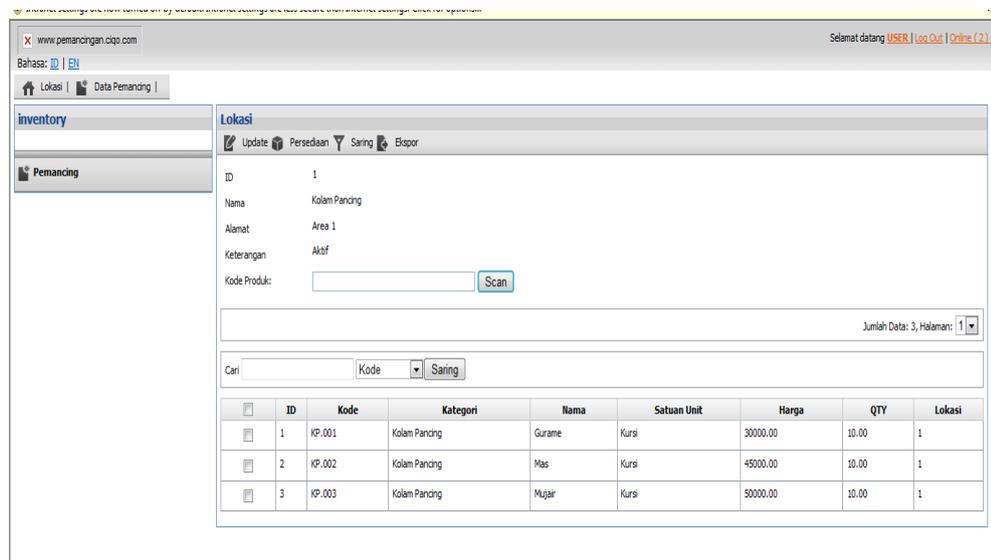
Setelah memilih form pemancing maka pemancing akan masuk ke form pendaftaran pemancing



Gambar 4.3 Form Lokasi Pemancing

4. Menu Data Pemancing

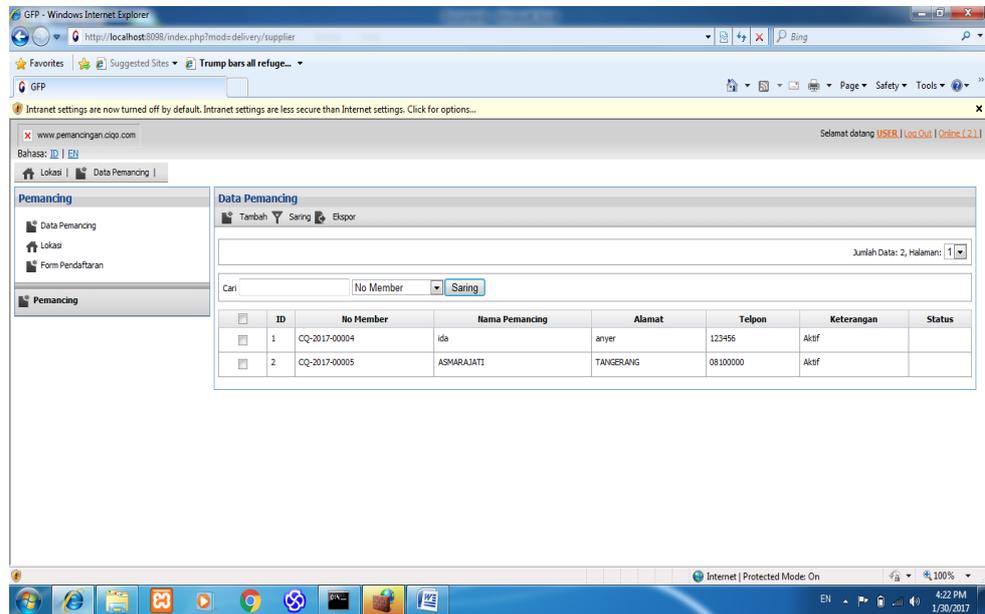
Pada saat pemancing mengklik tambah pada form data pemancing, maka akan di arahkan ke form berikut



Gambar 4.4 Form Data Pemancing

5. Menu pendaftaran

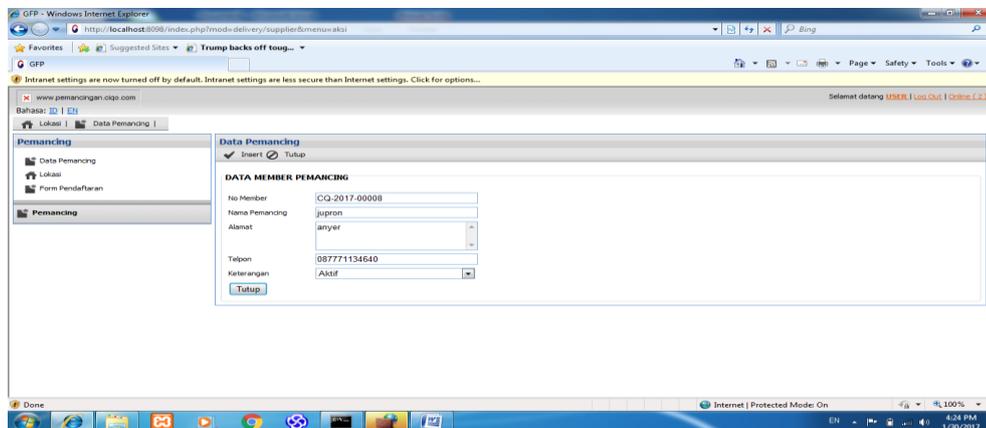
Setelah pemancing mengisi data pemancing, selanjutnya pemancing di arahkan untuk masuk ke form pendaftaran



Gambar 4.5 Menu Pendaftaran

6. Menu Form Pendaftaran

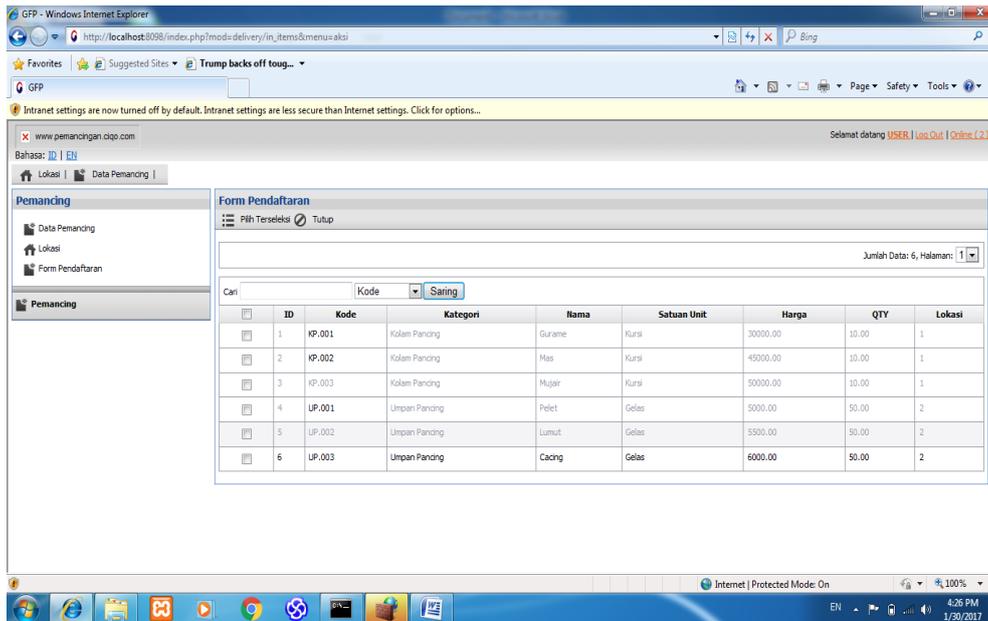
Berikut adalah isi dari form pendaftaran yang harus di isi oleh pemancing



Gambar 4.6 Menu Form Pendaftaran

7. Tampilan Data Pemancing

Berikut adalah data – data pemancing yang sudah daftar



Gambar 4.7 Menu Form Pemancing

8. Form Login Admin

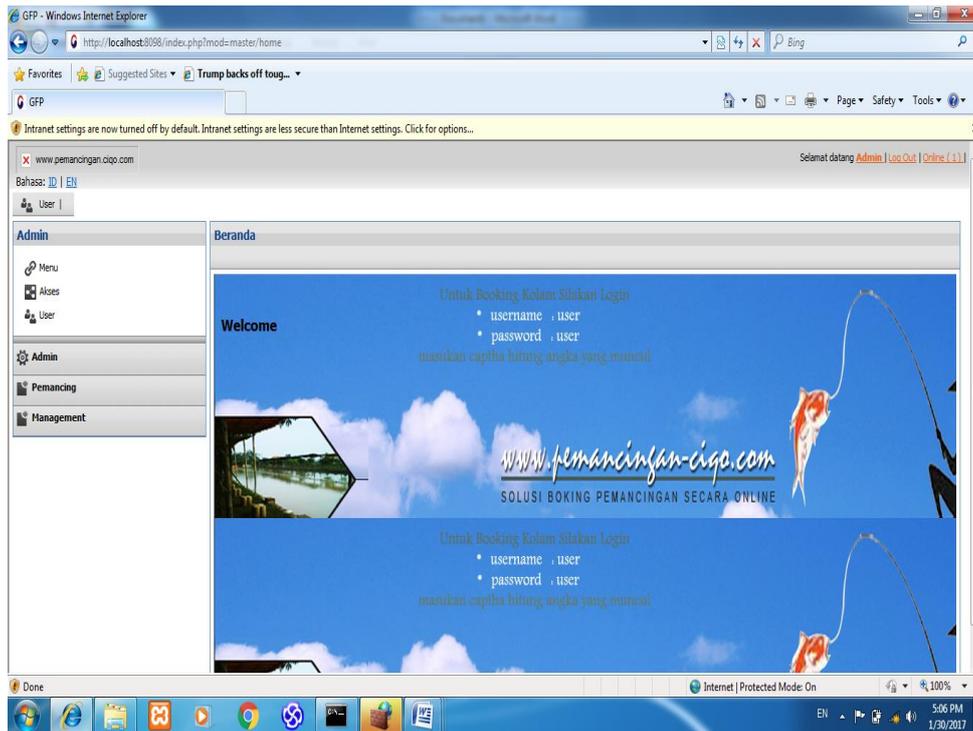
Form login digunakan untuk masuk ke menu utama. Jika *username* dan *password* benar, maka akan muncul menu utama.



Gambar 4.8 Menu Form Login Admin

9. Form Menu Utama

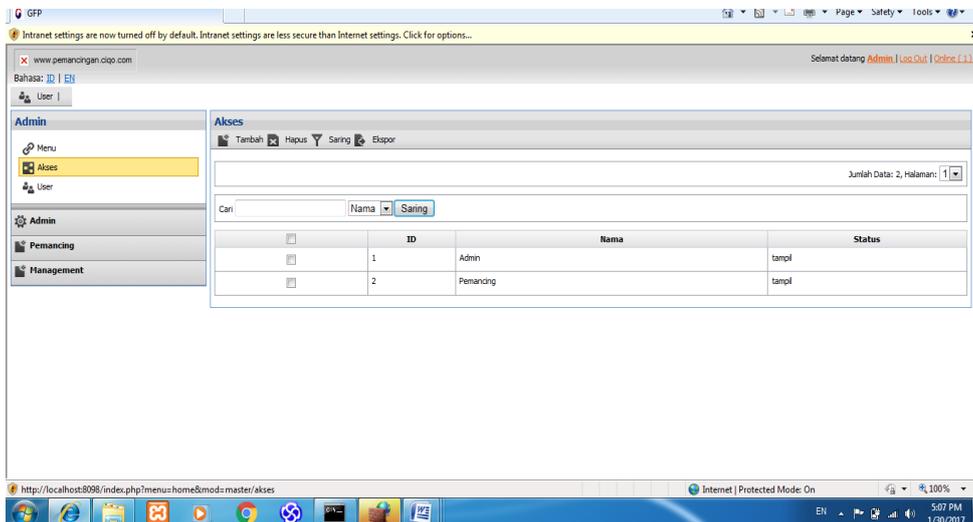
Setelah berhasil login maka akan muncul tampilan berikut



Gambar 4.9 Menu Form Utama Admin

10. Form Akses

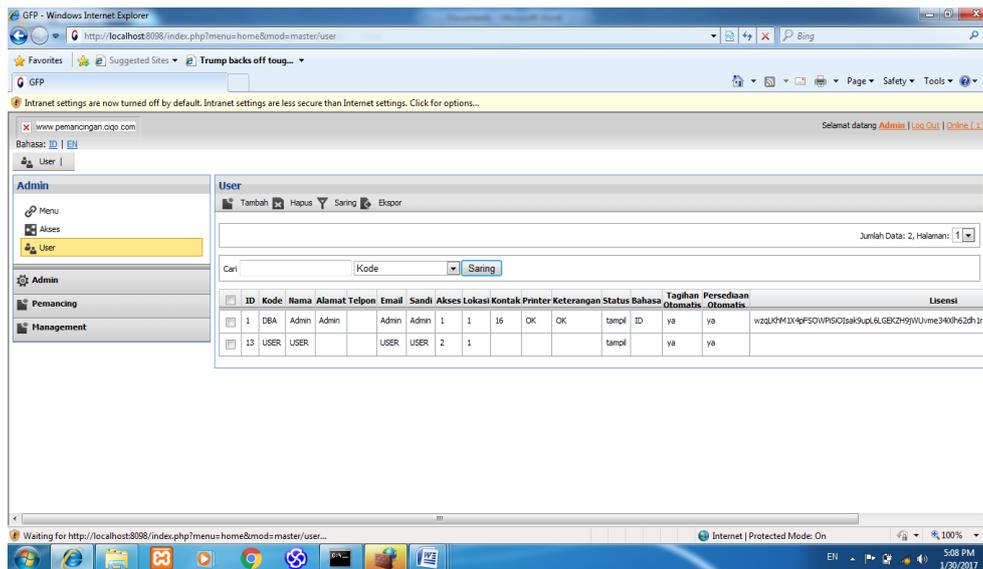
Di dalam menu utama admin di dalamnya terdapat hak akses, di mana hak akses tersebut di atur oleh admin



Gambar 4.10 Form Akses

11. Menu User

Di dalam menu utama admin terdapat menu user, dari menu tersebut kita dapat mengetahui siapa saja orang yang dapat login



Gambar 4.11 Menu User

Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisa dan pembahasan yang penuli ssusun dalam tugas akhir ini, penulis mengambil kesimpulan bahwa:

1. Sistem penyewaan pada Pemancingan xyz masih dilakukan secara manual dengan mencatat penyewaan pada buku besar.
2. Kendala yang sering terjadi pada proses pemancingan yaitu : sering terjadi kehilangan nota, record penyewaan yang kurang baik, system informasinya yang masih lemah. Solusi dari kendala yang dihadapi yaitu dibuat kan system yang berbasis online.
3. Dengan adanya program ini tentunya mempermudah pelanggan dalam menyewa tempat pemancingan tanpa harus mendatangi tempat pemancingan.

DAFTAR PUSTAKA

- Ambarita, L. N. (2010). Aplikasi Sistem Informasi Penjualan Barang Berbasis Web (Studi Kasus pada UKM Usaha Mandiri Bandung). *Politeknik Bandung* , 3.
- Connolly, T. B. (2005). *Database System: A Practical Approach to Design, Implementation, and Management*. United States of America: Addison-Wesley.
- Date, C. J. (2000). *An Introduction to Database System 7th Edition*. Boston: Addison Wesley.
- Dennis. (2009). *System Analysis Design UML Version 2.0*. USA: John Wiley & Sons, Inc.
- Gomma, H. (2011). *Software Modeling and Design*. USA: Cambridge University Press.
- Hasibuan, H. (2001). *Manajemen Sumber Daya Manusia, edisi revisi*. Jakarta: Bumi Aksara.

- Hikmawan, A. (2011). *Perancangan Sistem Informasi Berbasis Web*. Yogyakarta.
- Jogiyanto, H. (2005). *Analisis dan Desain: Sistem Informasi Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktik Aplikasi Bisnis*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Jupri, A. (2011). *Perancangan dan analisa sistem CRM berbasis WEB*.
- Lestarini, D. (2010). *Model-Model Pengembangan sistem informasi berbasis web*. Palembang: Universitas Sriwijaya.
- McLeod, R. J. (2001). *Management Information Systems*. New Jersey: Pearson Prentice-Hall.
- Mulyadi. (2001). *Sistem Akuntansi, Edisi ke 3, Cetakan ke 3*. Jakarta: Salemba Empat.
- Munawar. (2005). *Pemodelan Visual dengan UML*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- O'Brien, J. A. (2006). *Pengantar Sistem Informasi Edisi ke 12*. Jakarta: Salemba Empat.
- O'Brien, J. A. (2002). *Management Information System. Managing Information*.
- Paryati. (2010). *Aplikasi sistem informasi tiket pesawat terbang PT. Garuda Indonesia*. Yogyakarta: universitas veteran.
- Rejeki, R. S., Prasetyo, A., Susant, & Sri, S. (2011). *Perancangan dan Pengaplikasian Sistem Penjualan Berbasis E-Commerce*. Semarang: universitas stikubank.
- Saputra, A. (2011). *Trik dan Solusi Jitu Pemrograman PHP*. Jakarta.
- Syaifudin. (2013). *Sistem Informasi Penggajian Karyawan Pada Toko Winscom Kabupaten Pacitan Dengan Menggunakan PHP*. *Informatika* .
- Triwahyuni, A. K. (2003). *Pengenalan Teknologi Informasi*. DI Yogyakarta: Andi.
- Whitten, J. L. (2004). *Metode Desain & Analisis Sistem Edisi 6*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- <http://id.wikipedia.org/wiki/memancing>