



Perancangan Aplikasi Penggajian Karyawan Berbasis Web Dengan Metode Scrum (Studi Kasus PT. Puja Teknik Servindo)

Muhamat Mahput¹, Thoyibbah²

^{1,2}Universitas Pamulang

Muhamadmud@gmail.com¹, thoyyibbah@gmail.com²

Kata kunci:

Penggajian, Web, SCRUM, Mysql.

Abstrak

Selama ini proses penggajian karyawan di PT Puja Teknik Servindo dilakukan secara manual, dengan proses yang masih manual, kekeliruan perhitungan pun tak dapat dihindarkan. Hal ini mengakibatkan ketidaknyamanan bagi karyawan dalam bekerja, yang pada akhirnya dapat mengurangi produktifitas karyawan itu sendiri. Dengan adanya permasalahan tersebut, penulis merasa perlu untuk membuat suatu aplikasi berbasis web yang dapat mempermudah pekerjaan dalam mengelola data kehadiran karyawan yang menjadi dasar untuk melakukan perhitungan gaji, sehingga pada akhirnya diperoleh sistem penggajian yang efektif dan efisien. Sistem informasi penggajian PT Puja Teknik Servindo ini dibuat dengan Php MyAdmin dan Mysql sebagai databasenya. Metode yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah SCRUM. Sistem informasi ini dapat digunakan untuk mengelola data karyawan, absensi, dan untuk melakukan perhitungan gaji berdasarkan data yang telah diinputkan, dan dapat digunakan untuk mencetak laporan. Akhirnya dengan adanya sistem informasi penggajian ini, proses perhitungan gaji dapat dilakukan secara otomatis tanpa perlu menghitung secara manual data gaji diperoleh sudah sesuai, dengan catatan semua data yang diinputkan sudah valid.

Pendahuluan

Dalam dunia kerja penggajian merupakan salah satu proses wajib yang terjadi selama sebulan sekali. Karena gaji merupakan prestasi yang di peroleh oleh karyawan yang telah melakukan pekerjaan sesuai dengan tenggat waktu kerja yang disepakati. Dengan adanya proses penggajian, maka akan terdapat pengumpulan data masuk dan keluar perusahaan yang berhubungan dengan proses keuangan.

PT. Puja Teknik Servindo berdiri sejak tahun 2008. PT ini bergerak dibidang perawatan trafo, service cubicle, dan electrical general supplier. Dalam proses penggajian di PT. Puja Teknik Servindo masih dilakukan dengan perhitungan secara konvensional. Dengan jumlah karyawan sebanyak 122 orang dapat memungkinkan adanya kekeliruan penghitungan dalam penggajian. Hal tersebut dapat terjadi karena adanya perbedaan gaji pokok, tunjangan, potongan jaminan kesehatan dan ketenaga kerjaan.

Keamanan dalam penyimpanan data dan informasi juga masih sangat kurang. Hal tersebut disebabkan karena data dan informasi masih disimpan dalam bentuk dokumen-dokumen dan file yang tidak diproteksi sehingga mudah hilang atau dimanipulasi. Dari beberapa masalah tersebut, jika tidak segera diambil tindakan untuk menyelesaikan atau meminimalisasi maka akan mengakibatkan terganggunya keuangan.

Metode yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini yaitu dengan metode *SCRUM*. Dimana metode ini memiliki tahapan – tahapan seperti menentukan waktu pengerjaan, menentukan peranan dalam tim, mengumpulkan berbagai permasalahan, dan melakukan pengerjaan.

Untuk mengatasi permasalahan-permasalahan tersebut diatas maka diperlukan adanya pengendalian terhadap proses penggajian dan pengupahannya. Sehingga perusahaan dapat meminimalkan kekeliruan perhitungan dalam memproses penghitungan gaji yang akan dibayarkan, dengan penggajian dan pengupahannya secara lebih cepat, tepat dan akurat.

Metode

Untuk mendapatkan data yang akan diolah dalam penulisan skripsi ini, penulis menggunakan beberapa metode yang digunakan, yaitu sebagai berikut:

1. Metode Pengumpulan Data

Mengumpulkan data di tempat observasi langsung di PT. Puja Teknik Servindo, yang beralamatkan di Jl. Oscar III RT/RW O3/02 No.200, Bambu Apus Tangerang Selatan dan mengumpulkan data tambahan dengan *study* pustaka.

a. Metode Observasi

Observasi dilakukan secara langsung di PT. Puja Teknik Servindo. Observasi dilakukan untuk mengetahui bagaimana jalannya sistem penggajian karyawan dan mengetahui masalah – masalah pada sistem penggajian yang belum berjalan dengan baik, dari masalah – masalah yang telah didapat bisa dianalisis sistem penggajian karyawan berbasis web seperti apa yang dibuat, sehingga berjalan lebih baik dan terstruktur.

b. Metode Wawancara

Wawancara dilakukan dengan pihak narasumber yang berkaitan dengan penelitian, yaitu manager PT. Puja Teknik Servindo. Tujuan dari metode pengumpulan data dengan wawancara ini, untuk mendapatkan informasi-informasi yang valid, sehingga dari informasi tersebut dapat dibangun sebuah sistem yang sesuai dengan latar belakang masalah yang ada.

c. Studi Pustaka

Menurut Koentjaraningrat teknik studi kepustakaan merupakan cara pengumpulan data bermacam – macam material yang terdapat diruang kepustakaan seperti koran, buku – buku, majalah, naskah, dokumen dan sebagainya yang relevan dengan penelitian.

d. Dokumentasi

Teknik dokumentasi adalah sesuatu yang memberi bukti atau bahan – bahan untuk membandingkan suatu keterangan atau informasi. Dokumen merupakan catatan peristiwa yang sudah berlalu. Dokumen bisa berbentuk tulisan, atau gambar.

2. Metode Pengembangan Data

a. Analisis

Penulis mengumpulkan data-data yang diperoleh dari hasil observasi, wawancara, dan studi pustaka yang dibutuhkan dalam pembuatan sistem penggajian karyawan. Serta mengidentifikasi masalah berdasarkan data yang diperoleh dari metode pengumpulan data tersebut.

b. Desain

Tahap ini adalah tahap yang bertujuan untuk memberikan gambaran apa yang seharusnya dikerjakan dan bagaimana tampilannya. Penulis merancang sistem dengan menerapkan desain yang *user friendly*, artinya mudah untuk di mengerti dan digunakan.

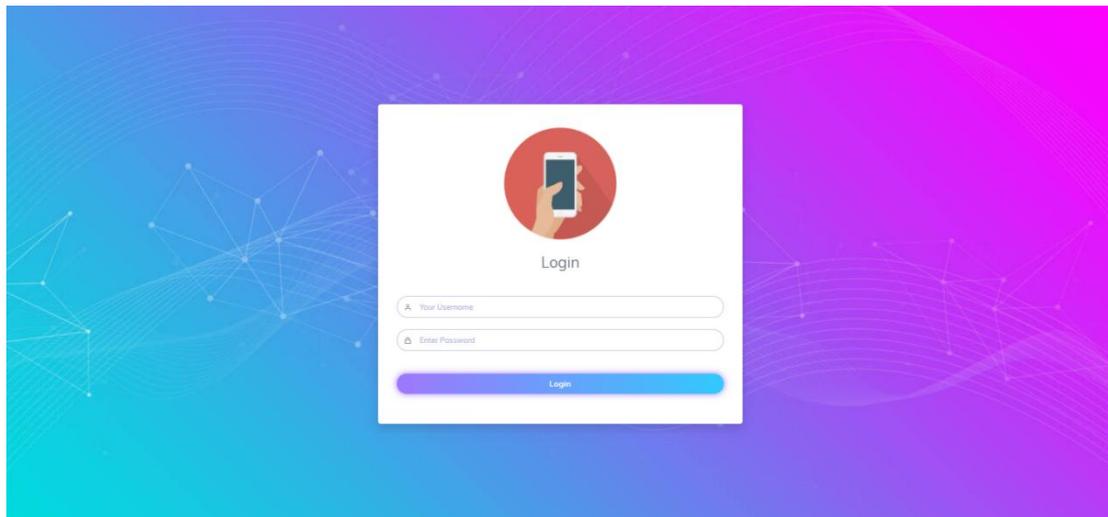
c. Pengujian Sistem

Dalam tahap ini penulis melakukan pengujian sistem dengan menggunakan teknik pengujian *blackbox testing*. Pengujian dimaksudkan untuk mengetahui apakah fungsi-fungsi, masukan dan keluaran dari perangkat lunak sesuai dengan spesifikasi yang dibutuhkan.

Hasil dan Pembahasan

1. Halaman *Login*

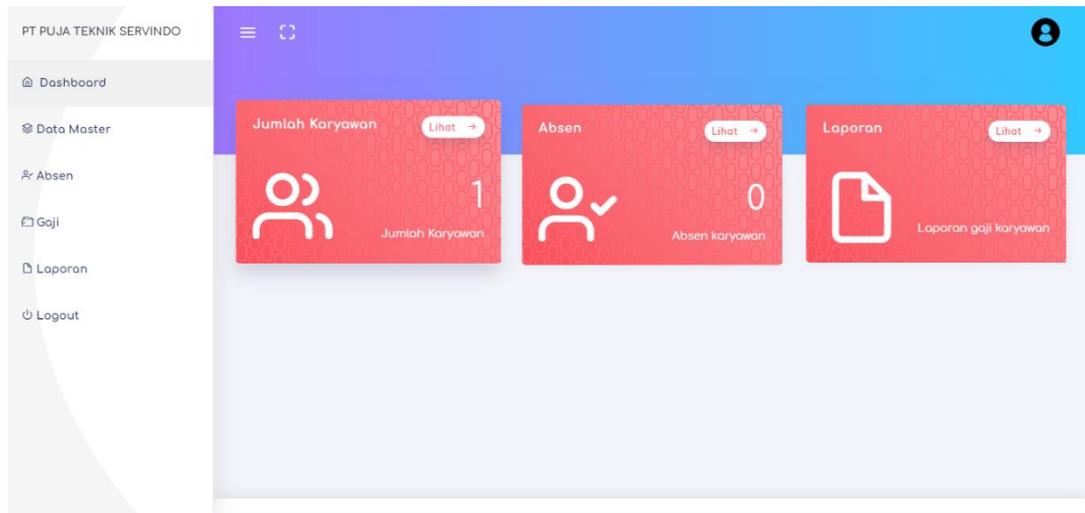
Login merupakan halaman awal yang berisi menu login yang dapat di akses oleh admin. Berikut ini implementasi antar muka dan penjelasan struktur menu yang ada pada halaman *Login*.



Gambar 1.1 Halaman *Login*

2. Halaman Dashboard

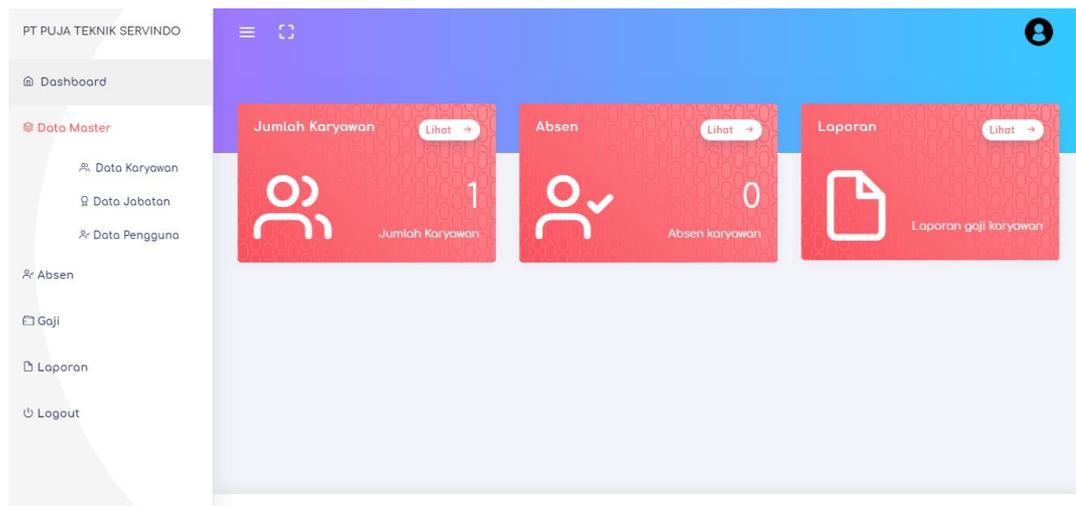
Halaman *dashboard* merupakan halaman utama setelah pengguna berhasil Login pada sistem. Berikut ini implementasi antar muka.



Gambar 1.2 Dashboard

3. Halaman Data Master

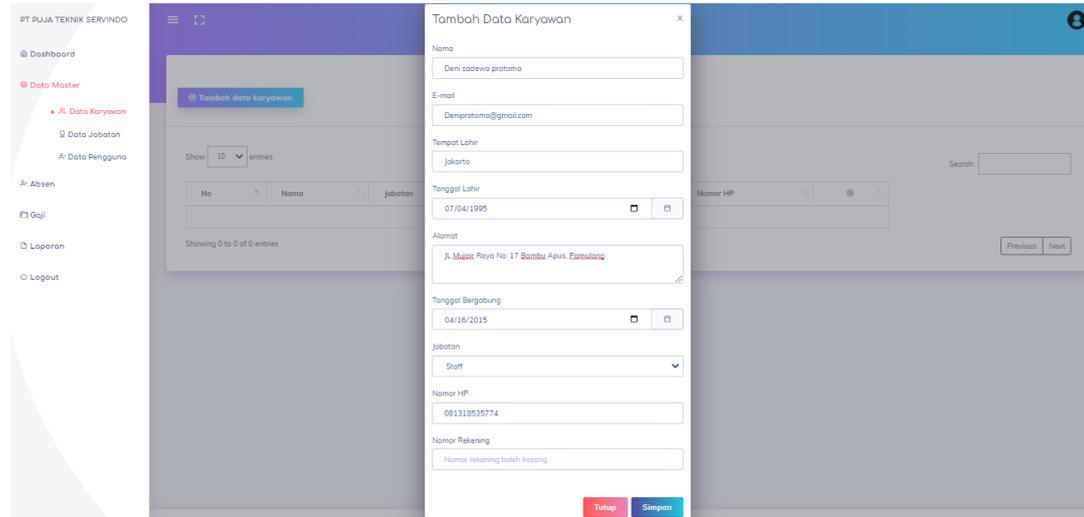
Halaman data master merupakan halaman yang berisi data seperti data karyawan, data jabatan, dan data pengguna



Gambar 1.3 Halaman Data Master

4. Halaman Tambah Data Karyawan

Halaman tambah data karyawan merupakan halaman untuk menginput data karyawan seperti input nama, jabatan, tanggal bergabung dan nomor hp.

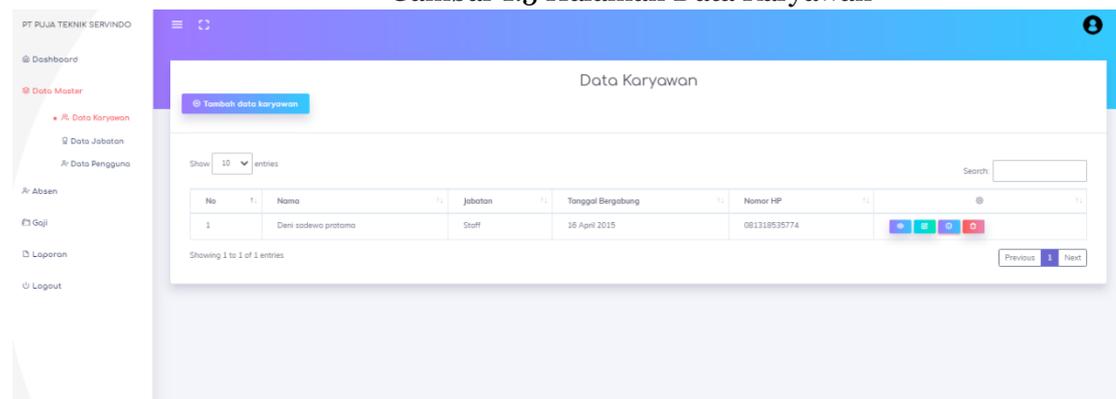


Gambar 1.4 Halaman Tambah Data Karyawan

5. Halaman Data Karyawan

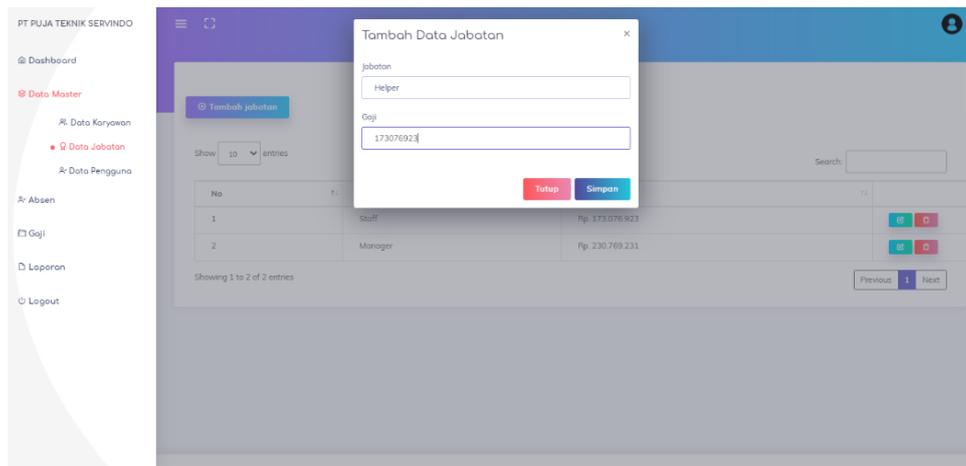
Halaman ini merupakan hasil dari penginputan data karyawan dimana menampilkan nama, jabatan, tanggal bergabung dan nomor hp.

Gambar 1.5 Halaman Data Karyawan



6. Halaman Tambah Data Jabatan

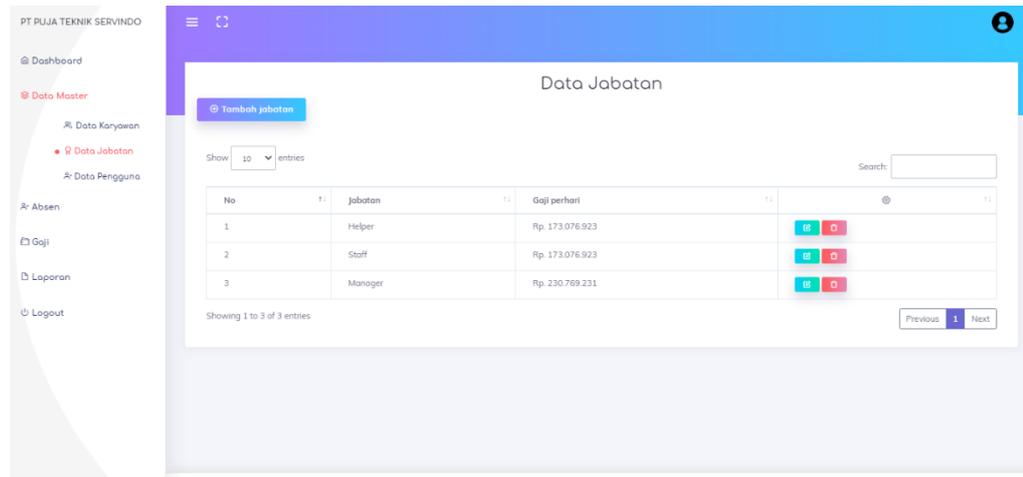
Halaman tambah data jabatan merupakan halaman untuk menginput data jabatan dan gaji perhari.



Gambar 1.6 Halaman Tamba Data Jabatan

7. Halaman Data Jabatan

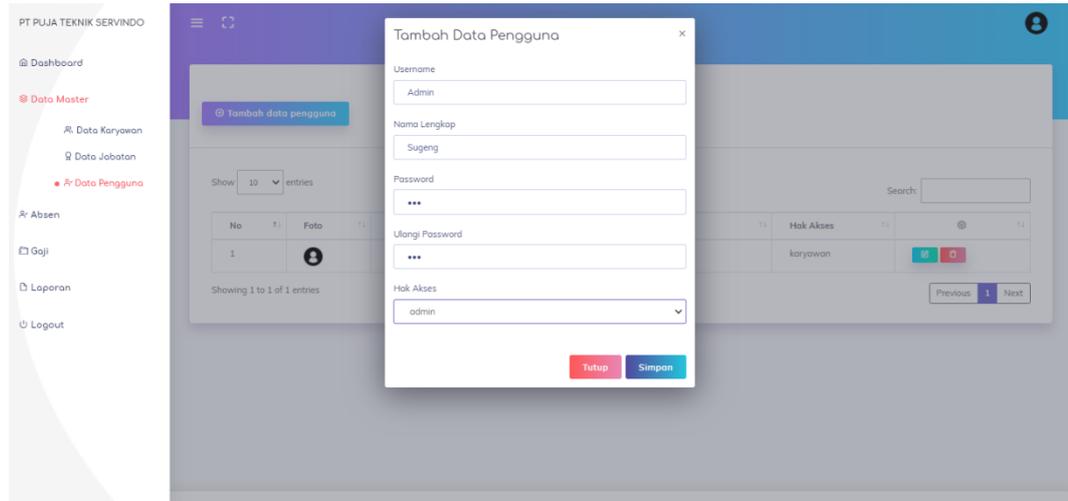
Halaman ini merupakan hasil dari penginputan data jabatan dimana menampilkan jabatan dan gaji perhari.



Gambar 1.7 Halaman Data Jabatan

8. Halaman Tambah Data Pengguna

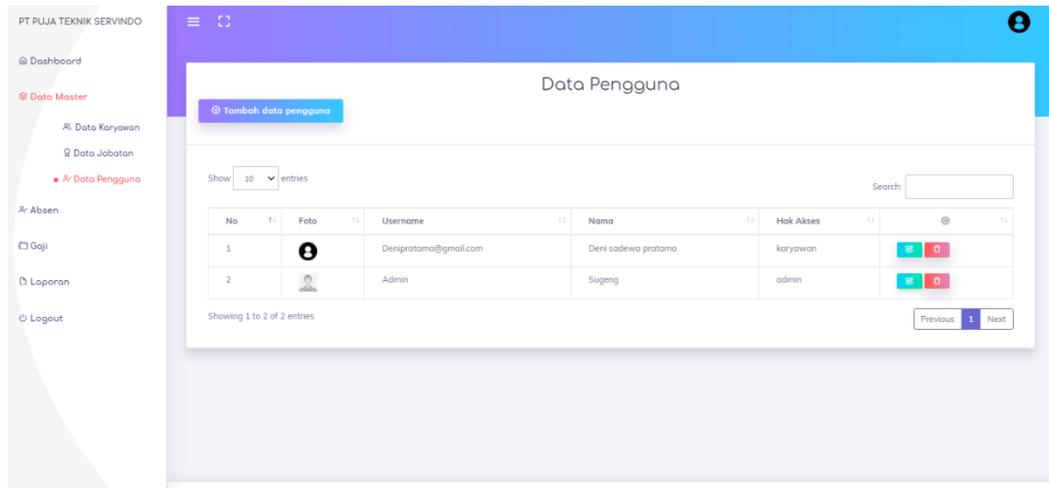
Halaman tambah data pengguna merupakan halaman untuk menginput data pengguna seperti input e-mail, nama, dan hak akses.



. Gambar 1.8 Tambah Halaman Data Jabatan

9. Halaman Data Pengguna

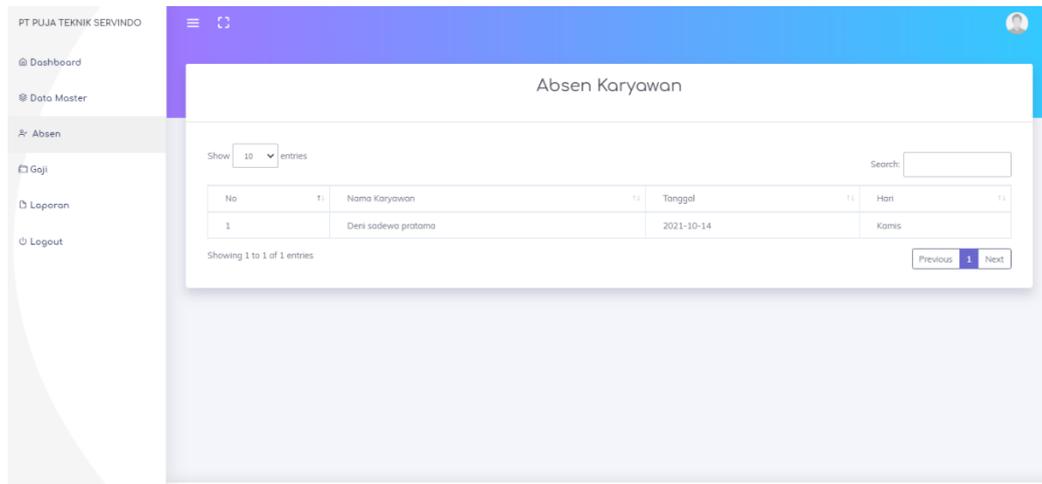
Halaman ini merupakan hasil dari penginputan data pengguna dimana menampilkan e-mail, nama, dan hak akses.



Gambar 1.9 Halaman Data Pengguna

10. Halaman Absen

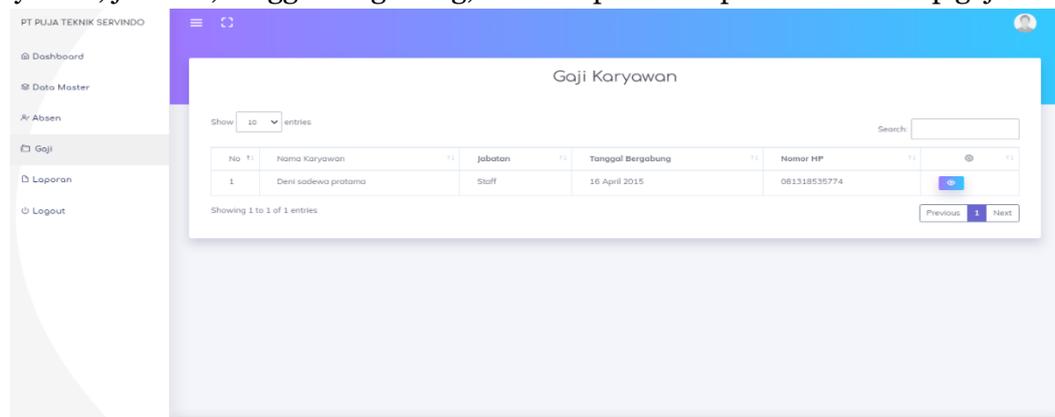
Halaman absen merupakan halaman yang berisi data absen karyawan yang berisikan data nama karyawan, tanggal dan hari



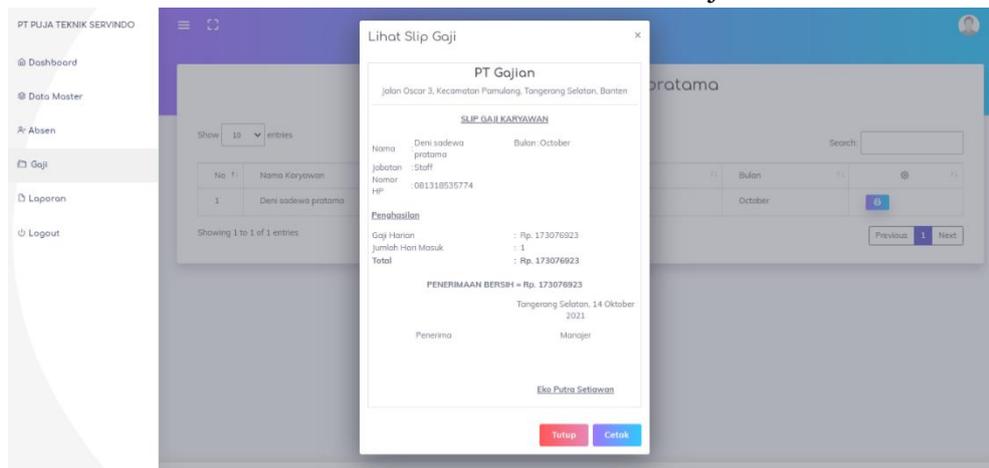
Gambar 1.10 Halaman Absen

11. Halaman Gaji

Halaman gaji merupakan halaman yang berisi data seperti data nama karyawan, jabatan, tanggal bergabung, nomor hp serta dapat mencetak slip gaji.



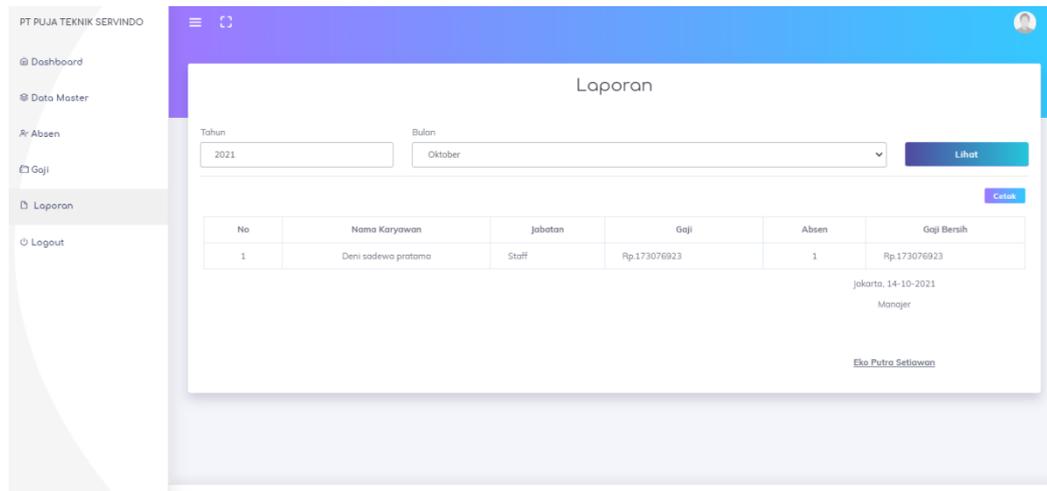
Gambar 1.11 Halaman Gaji



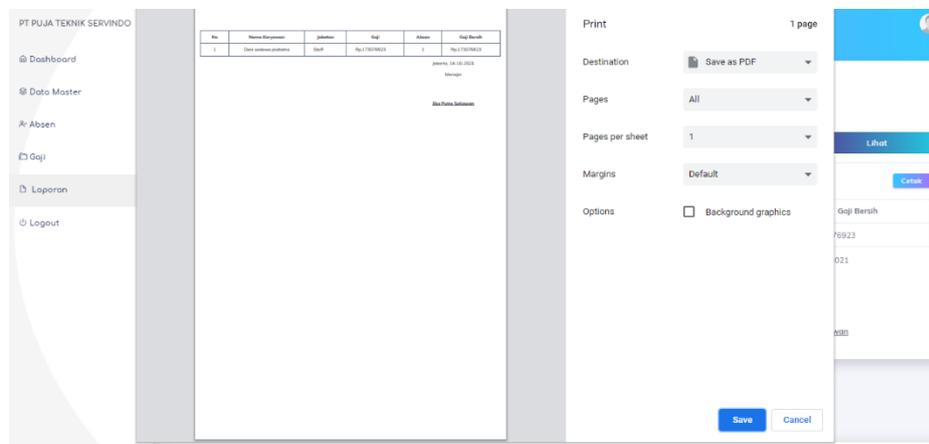
Gambar 1.12 Halaman Cetak Slip Gaji

12. Halaman Laporan

Halaman laporan merupakan halaman yang berisi data seperti nama karyawan, jabatan, gaji, absensi, dan gaji bersih serta mencetak laporan.



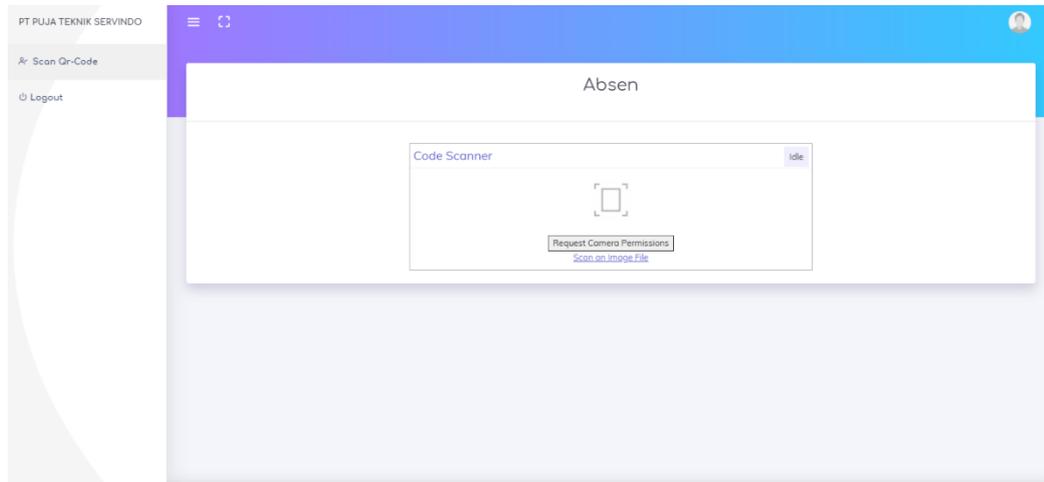
Gambar 1.13 Halaman Laporan



Gambar 1.14 Halaman Cetak Laporan

13. Halaman Scan QR Code

Halaman Scan QR code merupakan halaman yang bertujuan untuk melakukan scanning data karyawan untuk melakukan absensi.



Gambar 1.15 Halaman Scan QR Code

Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan dari bab-bab sebelumnya, maka dapat ditarik kesimpulan yaitu; 1) Sistem Informasi penggajian karyawan dapat membantu kinerja PT. Puja Teknik Servindo dalam memproses penghitungan gaji yang akan dibayarkan, dengan penggajian dan pengupahannya secara lebih cepat, tepat dan akurat. 2) Dari proses perancangan ini, dapat diketahui bahwa aplikasi ini menggunakan teknologi QR Code untuk media pencatatan presensi. Sehingga diharapkan segala kendala ketidakakuratan laporan-laporan yang berhubungan dengan masalah penggajian pegawai dapat diatasi. 3) Aplikasi ini dapat memudahkan admin dalam menampilkan laporan penggajian pegawai, menghitung gaji pegawai, mencetak slip gaji, dan juga mencetak laporan penggajian.

Daftar Pustaka

- Nur Kholid Utomo (2018), “*Rancang Bangun Sistem Informasi Penggajian Di Kampoeng Koding*”.
http://eprints.ums.ac.id/62294/3/NASKAH_PUBLIKASI%20Kholid%20FINAL%20nur%20kholid.pdf
- Muniarto (2017), “*Rancang Bangun Sistem Informasi Penggajian Karyawan Pada Koperasi Anging Mammiri Makassar Berbasis Web* “.
<http://repositori.uin-alauddin.ac.id/9221/1/MUNIARTO.pdf>
- Sri Mulyani, Achmad Sidik, Atika Sari (2020), “*Sistem Inforamasi Aplikasi Penggajian Karyawan Berbasis Web Pada PT. Panca Cipta Abadi*”.
<https://journal.stmikglobal.ac.id/index.php/sisfotek/article/view/295>
- S, Shalahudin. (2011: 121). *Diagram UML*
- Arief. (2011: 429). *Pengertian PhpMyAdmin*.

Dharwiyanti, S. d. (2003). *Pengantar Unified Modelling Language (UML)*. Retrieved from Ilmu Komputer, Jakarta.

Fathansyah. (2012). *Pengertian Basis Data*. Retrieved from Bandung

Hasugian, Shidiq. (2012). *Logic Record Structure*. Retrieved from Medan

Hasugian, Shidiq. (2012). *Transformasi ERD ke LRS*

Hanif Al Fattah, (2009). *Pengertian Sistem Informasi*. Jogiyanto. H (2005). *Definisi Informasi*.

Kadir, A. (2008). *Pengertian MySQL*. Retrieved from Yogyakarta